

**DESAFIO_JOVEM
EMPREENDEDOR**



REGULAMENTO 2020



**DE
SA
FIO
_
JOVEM
EMPREENDEDOR**



**PREPARE-SE
PARA ESSA
BATALHA!**

EDUCAÇÃO
EMPREENDEDORA
SEBRAE

SEBRAE

#1 O que é o Desafio Jovem Empreendedor Sebrae?

É um jogo virtual que simula o dia a dia de uma empresa, onde estudantes universitários, organizados em equipes, testam sua capacidade de gerenciar negócios, tomar decisões e trabalhar em equipe. No ano de 2020 o Desafio acontecerá exclusivamente no estado de Minas Gerais.

#2 Qual o propósito?

O objetivo principal é disseminar a cultura empreendedora e estimular o desenvolvimento de atitudes e habilidades essenciais de Gestão, ligadas ao dia a dia dos negócios. Além disso, ajudar a preparar jovens universitários para o mercado, seja como empreendedores ou intraempreendedores, através de ações práticas. O Desafio difunde conceitos de competitividade, ética, mercado, inovação, gestão, empreendedorismo, entre outros.

O Desafio Jovem Empreendedor Sebrae dá ao jovem a oportunidade de viver na pele a experiência de empreender e gerenciar um negócio, colocando-o frente a frente com as dificuldades decorrentes da responsabilidade de administrar uma empresa.

#3 Quais os benefícios?

O Desafio Jovem Empreendedor proporciona muitos benefícios aos participantes, dentre eles:

- Enxergar as consequências de suas decisões, sem correr riscos reais;
- Assimilar erros com facilidade, evitando que ocorram novamente em uma situação real;
- Entendimento sobre a integração que existe entre as diversas áreas funcionais de uma organização;
- Gera experiência no processo de tomada de decisão e avaliação de resultados;
- Desenvolve habilidades interpessoais, além de interpretação de informações, relatórios econômicos, financeiros e de mercado;
- Gera aprendizado prático, dinâmico e motivante;
- Estimula a busca de informações, solução de problemas, independência, autoconfiança, senso de urgência, além do desenvolvimento de aspectos comportamentais;
- Estimula a visão de negócios e o raciocínio estratégico;
- Exercita a criatividade, utilizando os recursos disponíveis;
- Trabalho em equipe, dividindo funções para dar conta de um grande volume de tarefas;
- Ativa o espírito empreendedor e de liderança;
- Trabalha a argumentação sólida, baseada em fatos;
- Prepara os participantes para situações inesperadas, na qual o gestor precisa tomar decisões rápidas e assertivas;
- Entre diversas outras.

#4 Quem pode participar?

Poderão participar do Desafio estudantes que residem em alguma das cidades listadas abaixo, dentro do estado de Minas Gerais, de cursos de graduação sequenciais e formação tecnológica presenciais, semipresenciais e à distância, em instituições de ensino superior credenciadas pelo Ministério da Educação - MEC, que estejam, na data da inscrição, com a matrícula ativa, isto é, que, no 2º semestre de 2020, estejam matriculados em disciplina(s).

Regiões e cidades participantes do Desafio Jovem Empreendedor Sebrae 2020 - MG**Zona da Mata**

| | | | |
|-----------------------------|------------------------|------------------------------|------------------------------|
| Abre Campo | Divino | Olaria | Santa Rita de Ibitipoca |
| Acaiaca | Dom Silvério | Oliveira Fortes | Santa Rita de Jacutinga |
| Além Paraíba | Dona Eusébia | Oratórios | Santana de Cataguases |
| Alfredo Vasconcelos | Dores de Campos | Orizânia | Santana do Deserto |
| Alto Caparaó | Dores do Turvo | Paiva | Santana do Garambéu |
| Alto Jequitibá | Durandé | Palma | Santana do Manhuaçu |
| Alto Rio Doce | Ervália | Patrocínio do Muriaé | Santo Antônio do Aventureiro |
| Amparo do Serra | Espera Feliz | Paula Cândido | Santo Antônio do Grama |
| Antônio Carlos | Estrela Dalva | Pedra Bonita | Santos Dumont |
| Antônio Prado de Minas | Eugenópolis | Pedra do Anta | São Francisco do Glória |
| Aracitaba | Ewbank da Câmara | Pedra Dourada | São Geraldo |
| Araponga | Faria Lemos | Pedro Teixeira | São João Del Rei |
| Argirita | Fervedouro | Pequeri | São João do Manhuaçu |
| Astolfo Dutra | Goianá | Piau | São João Nepomuceno |
| Barão de Monte Alto | Guaraciaba | Piedade de Ponte Nova | São José do Mantimento |
| Barbacena | Guarani | Piedade do Rio Grande | São Miguel do Anta |
| Barra Longa | Guarará | Piranga | São Pedro dos Ferros |
| Barroso | Guidoval | Pirapetinga | São Sebastião da Vargem |
| Belmiro Braga | Guiricema | Piraúba | Alegre |
| Bias Fortes | Ibertioga | Ponte Nova | São Tiago |
| Bicas | Itamarati de Minas | Porto Firme | Sem-Peixe |
| Brás Pires | Jequeri | Prados | Senador Cortes |
| Caiana | Juiz de Fora | Presidente Bernardes | Senador Firmino |
| Cajuri | Lagoa Dourada | Raul Soares | Senhora de Oliveira |
| Canaã | Lajinha | Recreio | Senhora dos Remédios |
| Caparaó | Lamim | Reduto | Sericita |
| Capela Nova | Laranjal | Resende Costa | Silveirânia |
| Caputira | Leopoldina | Ressaquinha | Simão Pereira |
| Caranaíba | Lima Duarte | Rio Casca | Simonésia |
| Carandaí | Luisburgo | Rio Doce | Tabuleiro |
| Carangola | Madre de Deus de Minas | Rio Espera | Teixeiras |
| Cataguases | Manhuaçu | Rio Novo | Tiradentes |
| Chácara | Manhumirim | Rio Pomba | Tocantins |
| Chalé | Mar de Espanha | Rio Preto | Tombos |
| Chiador | Maripá de Minas | Ritópolis | Ubá |
| Cipotânea | Martins Soares | Rochedo de Minas | Urucânia |
| Coimbra | Matias Barbosa | Rodeiro | Vermelho Novo |
| Conceição da Barra de Minas | Matipó | Rosário da Limeira | Viçosa |
| Coronel Pacheco | Mercês | Santa Bárbara do Monte Verde | Vieiras |
| Coronel Xavier Chaves | Miradouro | Santa Bárbara do Tugúrio | Visconde do Rio Branco |
| Descoberto | Mirai | Santa Cruz de Minas | Volta Grande |
| Desterro do Melo | Muriaé | Santa Cruz do Escalvado | |
| Divinésia | Nazareno | Santa Margarida | |

Sul

| | | | |
|---------------------|---------------------------|-----------------|-----------------------------|
| Aguanil | Carmo da Cachoeira | Ipiúna | Poços de Caldas |
| Aiuruoca | Carmo de Minas | Itajubá | Pouso Alegre |
| Alagoa | Carmo do Rio Claro | Itamonte | Pouso Alto |
| Albertina | Carrancas | Itanhandu | Ribeirão Vermelho |
| Alfenas | Carvalhópolis | Itapeva | Santa Rita de Caldas |
| Alterosa | Carvalhos | Itumirim | Santa Rita do Sapucaí |
| Andradas | Caxambu | Itutinga | Santana da Vargem |
| Andrelândia | Conceição da Aparecida | Jacutinga | Santana do Jacaré |
| Arantina | Conceição das Pedras | Jesuânia | Santo Antônio do Amparo |
| Areado | Conceição do Rio Verde | Lambari | São Bento Abade |
| Baependi | Conceição dos Ouros | Lavras | São Gonçalo do Sapucaí |
| Bandeira do Sul | Congonhal | Liberdade | São João da Mata |
| Boa Esperança | Consolação | Luminárias | São José do Alegre |
| Bocaina de Minas | Coqueiral | Machado | São Lourenço |
| Bom Jardim de Minas | Cordislândia | Maria da Fé | São Sebastião da Bela Vista |
| Bom Repouso | Córrego do Bom Jesus | Marmelópolis | São Sebastião do Rio Verde |
| Bom Sucesso | Cristina | Minduri | São Thomé das Letras |
| Borda da Mata | Cruzília | Monsenhor Paulo | São Vicente de Minas |
| Botelhos | Delfim Moreira | Monte Belo | Sapucaí-Mirim |
| Brasópolis | Divisa Nova | Monte Sião | Senador Amaral |
| Bueno Brandão | Dom Viçoso | Munhoz | Senador José Bento |
| Cabo Verde | Elói Mendes | Natércia | Seritinga |
| Cachoeira de Minas | Espírito Santo do Dourado | Nepomuceno | Serrania |
| Caldas | Estiva | Olímpio Noronha | Serranos |
| Camanducaia | Extrema | Ouro Fino | Silvianópolis |
| Cambuí | Fama | Paraguaçu | Soledade de Minas |
| Cambuquira | Gonçalves | Paraisópolis | Tocos do Moji |
| Campanha | Heliadora | Passa Quatro | Toledo |
| Campestre | Ibitiúra de Minas | Passa Vinte | Três Corações |
| Campo Belo | Ibituruna | Pedralva | Três Pontas |
| Campo do Meio | Ijaci | Perdões | Turvolândia |
| Campos Gerais | Illicínea | Piranguçu | Varginha |
| Cana Verde | Inconfidentes | Piranguinho | Virgínia |
| Careaçu | Ingaí | Poço Fundo | Wenceslau Braz |

Centroeste e Sudeste

| | | | |
|---------------------|--------------------|----------------------|----------------------------|
| Alpinópolis | Cristais | Jacuí | Pimenta |
| Araújos | Crucilândia | Japaraíba | Piracema |
| Arceburgo | Delfinópolis | Juruaia | Pitangui |
| Arcos | Divinópolis | Lagoa da Prata | Piumhi |
| Bambuí | Dores do Indaiá | Leandro Ferreira | Pratápolis |
| Bom Despacho | Doresópolis | Luz | Quartel Geral |
| Bom Jesus da Penha | Estrela do Indaiá | Martinho Campos | Rio Manso |
| Bonfim | Florestal | Medeiros | Santo Antônio do Monte |
| Camacho | Formiga | Moema | São Francisco de Paula |
| Candeias | Fortaleza de Minas | Monte Santo de Minas | São Gonçalo do Pará |
| Capetinga | Guapé | Muzambinho | São João Batista do Glória |
| Capitólio | Guaranésia | Nova Resende | São José da Barra |
| Carmo da Mata | Guaxupé | Nova Serrana | São José da Varginha |
| Carmo do Cajuru | Ibiraci | Oliveira | São Pedro da União |
| Carmo do Rio Claro | Igaratinga | Onça de Pitangui | São Roque de Minas |
| Carmópolis de Minas | Iguatama | Pains | São Sebastião do Oeste |
| Cássia | Itaguara | Pará de Minas | São Sebastião do Paraíso |
| Claraval | Itamogi | Passa Tempo | São Tomás de Aquino |

Realização:



Execução:



Cláudio
Conceição do Pará
Córrego Danta
Córrego Fundo

Itapecerica
Itatiaiuçu
Itaú de Minas
Itaúna

Passos
Pedra do Indaiá
Perdigão
Piedade dos Gerais

Serra da Saudade
Tapiraí
Vargem Bonita

Jequitinhonha e Mucuri

Água Boa
Águas Formosas
Almenara
Alvorada de Minas
Angelândia
Araçuaí
Aricanduva
Ataléia
Bandeira
Berilo
Bertópolis
Cachoeira de Pajeú
Capelinha
Carai
Carbonita
Carlos Chagas
Catuji
Chapada do Norte
Comercinho
Coronel Murta
Couto de Magalhães de Minas

Crisólita
Datas
Diamantina
Divisópolis
Felício dos Santos
Felisburgo
Francisco Badaró
Franciscópolis
Frei Gaspar
Fronteira dos Vales
Gouveia
Itaipé
Itamarandiba
Itambacuri
Itaobim
Itinga
Jacinto
Jenipapo de Minas
Jequitinhonha
Joaíma
Jordânia

José Gonçalves de Minas
Ladainha
Leme do Prado
Machacalis
Malacacheta
Mata Verde
Medina
Minas Novas
Monte Formoso
Nanuque
Novo Cruzeiro
Novo Oriente de Minas
Ouro Verde de Minas
Padre Paraíso
Palmópolis
Pavão
Pedra Azul
Ponto dos Volantes
Poté
Presidente Kubitschek
Rio do Prado

Rio Vermelho
Rubim
Salto da Divisa
Santa Helena de Minas
Santa Maria do Salto
Santo Antônio do Itambé
Santo Antônio do Jacinto
São Gonçalo do Rio Preto
Senador Modestino Gonçalves
Serra Azul de Minas
Serra dos Aimorés
Serro
Setubinha
Teófilo Otoni
Turmalina
Umburatiba
Veredinha
Virgem da Lapa

Estudantes de outros estados poderão participar, desde que estejam comprovadamente matriculados em cursos presenciais de instituições de ensino superior de Minas Gerais, em uma das cidades listadas.

Em casos de cursos virtuais, realizados à distância, será necessário que os estudantes residam obrigatoriamente em uma das cidades listadas, mesmo que a instituição seja de outro estado. A condição de curso virtual deverá ser comprovada pela Instituição nesses casos, sob pena de desclassificação da equipe a qualquer momento do Desafio.

Um mesmo participante não poderá integrar mais de uma equipe.

Os participantes deverão se inscrever em equipes de no mínimo 3 (três) e no máximo 5 (cinco) estudantes, todos atendendo aos critérios previstos neste Regulamento.

Caso ocorra a desistência de algum participante, a equipe será desclassificada se o número de membros remanescentes for inferior a 3 (três).

A equipe poderá solicitar a exclusão de um participante a qualquer momento, respeitados os números máximo e mínimo de integrantes na equipe. A exclusão se dará apenas com a expressa concordância do integrante que estiver sendo excluído, através do canal de Suporte no Jogo.

Todos os integrantes da equipe deverão estar matriculados em Instituições de Ensino Superior de Minas Gerais, considerada esta unidade, para todos os fins e efeitos de direito, a unidade de origem da equipe.

Os participantes de curso à distância serão considerados como alunos inscritos da UF de seu domicílio, devendo comprovar quando solicitado.

Para efeito apenas de organização e melhor comunicação, um dos membros da equipe será o representante desta perante a coordenação, informado no momento da inscrição.

Formalmente, entretanto, não haverá qualquer distinção entre os membros da equipe, sendo todos integral e solidariamente responsáveis pelo envio e pelo recebimento de decisões e mensagens, assim como pelo acompanhamento de todas as comunicações, avisos e informações disponibilizadas no site do Desafio.

No ato da inscrição, os próprios participantes da equipe indicarão seu representante e declararão estar regularmente matriculados em um curso de graduação reconhecido ou autorizado pelo MEC.

Para os efeitos deste Regulamento, cursos autorizados são aqueles que receberam autorização pelo MEC para funcionar. Os documentos comprobatórios dessa condição poderão ser solicitados pela coordenação da competição a qualquer momento; caso seja verificada alguma irregularidade, toda a equipe será automaticamente desclassificada.

#5 Quem promove o Desafio?

O Desafio Jovem Empreendedor Sebrae é promovido pelo Serviço Brasileiro de Apoio às Micro e Pequenas Empresas – SEBRAE/MG, tendo como empresa executora a Inova GS.

#6 Como funciona?

O Desafio utiliza um jogo/software de gerenciamento que durante a competição avalia as decisões das equipes em ambientes que simulam o funcionamento do mercado. Essas decisões são comparadas com as dos concorrentes, o que resulta em uma pontuação para as equipes ao final de cada rodada de decisão. Ao final de cada fase, a pontuação acumulada das equipes é utilizada para gerar o ranking. Os critérios de pontuação encontram-se no manual do participante e os de classificação no regulamento do jogo em cada fase.

#7 Quantos estudantes por equipe?

As equipes podem ter no mínimo 3 (três) e no máximo 5 (cinco) estudantes. Os integrantes podem ser de cursos diferentes, mas todos devem ser da mesma Instituição de Ensino Superior. Todos os integrantes de todas as equipes devem residir obrigatoriamente em alguma das cidades listadas, do estado de Minas Gerais. Um mesmo participante não pode integrar mais de uma equipe.

#8 Tem certificado de participação?

Sim. O certificado de participação será enviado ao final de cada fase, diretamente às equipes. Só terão direito ao certificado as equipes que finalizarem a respectiva fase, sendo comprovado através do envio das decisões contidas em cada rodada do jogo. A carga horária total para as equipes que concluírem as três fases do Desafio será de 71 horas. Os certificados são válidos para comprovação de horas de atividade complementar nas instituições, desde que ações de gênero empreendedor sejam aceitas.

#9 Como será o acesso ao jogo?

Todos os integrantes das equipes poderão acessar o jogo através do site desafiojovem.sebraemg.com.br, sendo necessário uma conexão com a internet e que o navegador Google Chrome esteja instalado no notebook ou Desktop dos integrantes da equipe.

Caso o Google Chrome não esteja instalado, você pode realizar o download gratuito através desse site: google.com/intl/pt-BR/chrome

#10 Fases do jogo:

- 1ª fase: classificação
- 2ª fase: semifinal
- 3ª fase: final

Todas as fases serão jogadas via internet, através de uma plataforma web.

#11 Equipamentos e sistemas necessários

A configuração mínima necessária do equipamento e da conexão para participar da competição será:

I - equipamento: microcomputador, notebook ou tablet com processador AMD/Intel 1.0 Ghz ou superior, 1 Gb, 500MB de espaço livre no disco rígido (HD) no diretório "C:."; Windows XP, Vista, Windows 7 ao 10; Placa de vídeo com resolução de 1024X768 e esquema de cores de 32 bits ou superior; com acesso à internet;

II - conexão: capacidade para baixar arquivos de 10Mb.

Não será de responsabilidade da organização da competição a solução de problemas técnicos que venham a ocorrer durante o Desafio, tais como incompatibilidade de placas, desempenho de memória e da máquina e problemas de comunicação ocasionados por redes ou provedores de acesso.

As equipes que utilizarem máquinas conectadas em redes com configurações técnicas especiais (firewall, proxy e outras) deverão procurar o auxílio de suporte técnico local para o perfeito acesso ao Jogo.

A coordenação do “Desafio Jovem Empreendedor Sebrae” só garantirá o perfeito funcionamento do jogo em ambiente Windows, com o navegador Google Chrome instalado, visto que o software e o site foram desenvolvidos com ferramentas compatíveis com essas plataformas.

#12 Quais são os prêmios?

As premiações listadas a seguir, se referem às equipes mais bem colocadas da FASE 3: FINAL

- **1º LUGAR:**
 - Troféu
 - Medalhas para todos integrantes
 - Possibilidade da equipe vencedora em ser contemplada com visita técnica em evento de âmbito nacional subsidiado pelo SEBRAE, condicionado a normalização do cenário de Pandemia e regras da OMS.
 - Bolsa Bootcamp
 - Certificado
- **2º LUGAR:**
 - Medalhas para todos integrantes
 - Bolsa para curso Bootcamp
 - Certificado
- **3º LUGAR:**
 - Medalhas para todos os integrantes
 - Kit Guias Essenciais para Novos Empreendedores
 - Certificado

Professor indicado como mentor dos grupos vencedores, desfrutam da premiação juntamente com os alunos.

O **Professor que indicar mais equipes** para o Desafio, comprovado através das inscrições realizadas, receberá 100 licenças gratuitas para utilizar o simulador com seus alunos no ano de 2021, fornecidas pela empresa executora Inova GS.

Todas as **Instituições de Ensino Superior**, que tiverem pelo menos 5 equipes inscritas no Desafio, comprovadas através das inscrições realizadas, receberão 10 licenças gratuitas para utilizar o simulador com seus alunos no 1º semestre de 2021, fornecidas pela empresa executora Inova GS.

Não estão inclusos nos prêmios quaisquer despesas extras, como locomoção, hospedagem, diárias e outras.

O envio da premiação para as equipes, será feita pelo SEBRAE Minas, a partir da divulgação oficial dos vencedores do Desafio Jovem Empreendedor Sebrae 2020.

O SEBRAE Minas se coloca no direito de atualizar a premiação, conforme necessidade ou interesse dos organizadores, parceiros e patrocinadores, a qualquer momento.

#13 Qual é o cronograma?

- **Inscrições:** de 24/08 a 20/09 de 2020 (as vagas são limitadas)
- **LIVE de Lançamento:** 10/09 de 2020
- **Competição:**
 - Fase 1 – Classificatória: 23/09 a 24/10 de 2020
 - **28/10** - *Divulgação dos semifinalistas*
 - Fase 2 – Semifinal: 03/11 a 17/11 de 2020
 - **20/11** - *Divulgação dos Finalistas*
 - Fase 3 – Final: 21/11 de 2020 (sábado)
 - Um único dia
 - Das 08h00 às 17h00
 - 1h00 de intervalo para almoço
 - Equipes reunidas em uma plataforma
 - Estilo Live Show, sendo transmitido ao vivo (equipes convidam colegas e familiares para torcer por eles)
 - **23/11** - *Divulgação dos campeões*

O cronograma poderá sofrer alterações ao longo do Desafio, por esse motivo, é importante que todos os integrantes das equipes estejam atentos às datas e prazos.

As inscrições estarão abertas até o prazo informado, ou ainda, até que as vagas se esgotem.

Em cada fase haverá um número de rodadas de decisões a ser definido pela coordenação da competição, que poderá não ser divulgado antecipadamente aos participantes.

As datas e os prazos para o envio de cada decisão somente serão divulgadas durante a competição, após a liberação dos resultados da rodada de decisões anterior, e poderão ocorrer tanto em dias úteis quanto em feriados ou finais de semana. Todas as equipes serão responsáveis pelo acompanhamento diário, na sua área restrita, da agenda de tarefas e do quadro de avisos no site oficial da competição.

O jogo utilizará um software de gerenciamento que, durante a competição, avaliará as decisões das equipes em ambientes que simulam o funcionamento do mercado. Essas decisões serão comparadas com as dos concorrentes, o que resultará em uma pontuação para as equipes ao final de cada rodada de decisão.

Ao final de cada fase, a pontuação acumulada das equipes é utilizada para gerar o ranking de cada chave (critério de divisão das equipes para a competição). Os critérios de pontuação se encontram no Jogo.

O acesso a esta área será feito com o login (e-mail do participante) e senha de cada integrante da equipe, que serão informados ao final do período de inscrição. A Primeira Fase (Classificatória), a Segunda Fase (Semifinal) e a Terceira Fase (Final) serão inteiramente jogadas via Internet, 100% online.

A Fase Final ocorrerá em um único dia, podendo ser durante a semana, sábado, domingo ou feriado.

Todas as decisões tomadas pelas equipes serão tratadas confidencialmente, sendo vedada sua divulgação a qualquer participante do Desafio ou a terceiros não participantes do Jogo.

#14 Como se inscrever?

A Inscrição será efetuada exclusivamente pela Internet, a partir do meio dia (horário oficial de Brasília) do dia 24 de Agosto de 2020 até as 23h59min (horário oficial de Brasília) do dia 09 de Setembro de 2020, no site oficial da competição desafiojovem.sebraemg.com.br, com o preenchimento e o envio da ficha de inscrição efetuados após a leitura e a aceitação integral dos termos e das condições deste Regulamento.

As inscrições para a edição de 2020 estão limitadas a 400 equipes, encerrando assim que esse número for atingido.

Um integrante apenas deve realizar a inscrição, tendo em mãos as seguintes informações de todos os demais:

Informações da Instituição de Ensino Superior:

- Nome da instituição de Ensino e Cidade da instituição

Informações do Professor Orientador:

- Nome completo, E-mail e Celular

Informações dos integrantes da equipe:

- Nome completo, E-mail, Celular, Matrícula, Cidade, CPF e Endereço (rua, nº, bairro e CEP)

Um integrante não poderá, de forma alguma, fazer parte de mais de uma equipe, sob pena de desclassificação da equipe no Desafio.

Importante: No processo de inscrição da equipe, não esqueça de revisar as informações de todos os participantes antes de confirmar o envio.

Após a inscrição, todos os integrantes e professor orientador, receberão um e-mail com informações.

Importante: Estudantes e Instituições de Ensino de outros estados da Federação poderão realizar o cadastro individual, demonstrando assim, interesse em participar das próximas edições do Desafio. Estes serão avisados quando outras edições forem lançadas.

§ PAPEL DO PROFESSOR MENTOR/ORIENTADOR NA EQUIPE:

- A. Oferecer suporte de conteúdo especializado nas áreas de Produção, Marketing, Comercial, Finanças, Diretoria e Recursos Humanos, a fim de ajudar a equipe durante as rodadas de decisões;
- B. Atuar como um facilitador, orientando a equipe quanto as melhores escolhas e estratégias;
- C. Orientar os grupos na busca de informações e solução de problemas durante as rodadas de decisões;
- D. Estimular a independência e autoconfiança dos participantes, não tomando a decisão por eles, mas atuando como conselheiro, estimulando a livre iniciativa e as competências empreendedoras;
- E. Orientar, ouvir e dialogar com estudantes;
- F. O professor mentor não tem a obrigatoriedade de participar de encontros (virtuais ou presenciais) da equipe que orienta;
- G. O trabalho de orientação e mentoria poderá acontecer da melhor forma escolhida e combinada entre equipe e professor mentor;
- H. Como o Desafio Jovem Empreendedor é um jogo destinado para estudantes do Ensino Superior, o professor orientador deverá estar vinculado à mesma instituição de Ensino Superior da equipe que será orientada por ele. Não há restrições quanto à formação do professor mentor, nem de quantidade de equipes que ele orienta.

#15 Quanto custa?

A inscrição é totalmente GRATUITA para todos os integrantes, professores e instituições.

#16 Como jogar?

Ao participar do Desafio Jovem Empreendedor Sebrae, o participante tem de tomar decisões referentes a cada área de sua empresa. Produção, Marketing, Comercial, Finanças, Diretoria, Recursos Humanos e Análise da Concorrência, por exemplo, são algumas das experiências com as quais os competidores se deparam. Cada decisão tomada pode influenciar o desempenho da empresa até o final do jogo. Por isso, a equipe precisa se concentrar e analisar muito bem todas as áreas antes de se decidir.

Muitas dificuldades aparecerão pelo caminho até a vitória. É necessário lidar com dívidas de empréstimos realizados, demissões, greves, acidentes, erros de produção e precificação, mercado que encolhe ou aumenta demais sem precedentes, e muito mais. Todos esses problemas, dentre outros ocorrem por um motivo, e a equipe precisará descobrir suas causas para encontrar soluções.

Não basta apenas gerenciar uma empresa, é necessário ter também criatividade. Afinal, sem pessoas empreendedoras, com visão e disposição para mudar as coisas, nada acontece.

O jogo começará com aproximadamente 2 mil participantes e 400 equipes do estado de Minas Gerais. A cada fase, equipes vão sendo eliminadas até chegar à equipe vencedora da grande Final. A cada rodada, as decisões das equipes são comparadas com as dos concorrentes, resultando em uma pontuação melhor ou pior no Desafio. É pressão a todo momento.

Chegar à Final nacional é uma grande vitória, afinal, são milhares de participantes movidos pela vontade de ganhar, não só o prêmio, mas conhecimento e experiência.

#17 Como funciona o Suporte?

O Suporte será oferecido a todos os participantes do Desafio, por meio de sistema de Ticket, com acesso dentro do jogo na guia "Suporte".

Existem dois tipos possíveis de suporte:

1. **Conceitual:** são perguntas ligadas a conceitos de gestão de negócios, empreendedorismo, sobre como o jogo entende determinadas situações, etc. Aqui as perguntas serão respondidas, desde que a resposta não interfira diretamente nos resultados da equipe no jogo. Caso a resposta esteja contida parcial ou inteiramente no Manual do Participante, ou ainda, na sessão se Perguntas Frequentes a orientação será para que seja feita a leitura dos mesmos.
2. **Técnico:** são perguntas ligadas à utilização do jogo, problemas com envio de decisões e dificuldades de acesso às áreas. Caso a resposta esteja contida parcial ou inteiramente no Manual do Participante, ou ainda, na sessão se Perguntas Frequentes a orientação será para que seja feita a leitura dos mesmos.

O tempo de resposta para um Ticket será de 1 dia útil, entre as 7h00 e 18h00, por esse motivo, é aconselhado que não deixem perguntas para a última hora da decisão.

#18 Quais serão os temas do Desafio?

Cada fase do desafio terá um tema diferente, que visam despertar o interesse dos participantes sobre as características de determinados setores da economia em um contexto atual.

Os temas para a edição de 2020 serão surpresa e as equipes terão acesso apenas ao iniciar cada Fase, conforme avançam no Desafio.

Um “Guia Setorial” será disponibilizado, com objetivo de familiarizar os leitores com o Tema e o Cenário do Jogo.

#19 Quais são as penalidades?

Além das hipóteses de desclassificação decorrentes do desempenho da equipe no jogo, descritas no item #22, será desclassificada toda e qualquer equipe que tentar invadir, fraudar, burlar ou violar os sistemas do jogo ou tentar, de qualquer forma, adulterar resultados na competição.

Serão desclassificadas as equipes que tiverem membros de outros estados da federação que não seja Minas Gerais, ou cuja instituição não tenha matriz ou campus no estado de Minas Gerais.

Serão desclassificadas também as equipes que, por si ou por seus integrantes, agirem de forma inadequada, irresponsável, desrespeitosa ou antiética em relação às demais equipes, aos seus colegas, aos interlocutores do SEBRAE Minas, aos representantes da Inova GS, ou ainda à Comissão Coordenadora, a quem caberá o julgamento de cada caso.

Também serão desclassificadas as equipes que deixarem de enviar três ou mais decisões das rodadas, em qualquer fase do Desafio, nos prazos estabelecidos pela coordenação da competição, ainda que em decorrência de problemas no servidor ou na rede utilizados pelo participante, como paradas temporárias no seu funcionamento, dificuldades de comunicação ou outros.

Caso um ou mais membros da equipe não apresente, quando solicitado, o comprovante de matrícula, ou quaisquer outros documentos eventualmente necessários para comprovar a veracidade de informações e o preenchimento das condições exigidas para a participação no jogo, a equipe será desclassificada.

#20 Por onde será a comunicação oficial?

A comunicação oficial entre os participantes e a coordenação do Desafio será feita exclusivamente pela página oficial da competição desafiojovem.sebraemg.com.br com.br na área restrita às equipes e/ou também por e-mail.

Você também pode acompanhar a página do Desafio no Facebook:

<https://www.facebook.com/DesafioJovemEmpreendedor>

Será responsabilidade das equipes realizar o envio das decisões de cada rodada dentro do prazo determinado, respeitando data e hora limites, informados na página oficial do jogo e dentro do Jogo.

As datas-limite para envio de decisões serão divulgadas na agenda de tarefas e no quadro de avisos da área restrita do site oficial do “Desafio Jovem Empreendedor Sebrae” e estarão sempre referenciadas ao horário oficial de Brasília.

As decisões e os resultados de cada rodada serão liberados no jogo, sendo necessário estar conectado à internet, efetuar login e acessar o ranking/resultados para ter acesso.

As informações adicionais sobre essas operações estarão no site, na área restrita da equipe. Será de total responsabilidade da equipe o desempenho e a conexão do provedor de internet por ela escolhido.

Na área do site restrita aos participantes do jogo, haverá um espaço para atendimento a consultas desde o momento da inscrição, através de abertura de ticket. Esse atendimento não será realizado em tempo real.

Os questionamentos apresentados durante a noite, feriados nacionais e finais de semana serão processados a partir das 8 horas (horário oficial de Brasília) do primeiro dia útil subsequente.

Não serão atendidas dúvidas referente ao jogo enviado pelo link "Fale Conosco" do SEBRAE, da Inova GS ou por qualquer outro canal de comunicação, que não sejam os oficiais do Desafio Jovem empreendedor.

As equipes que encaminharem à central de atendimento perguntas cujas respostas estejam explicitadas no manual do participante estarão sujeitas a uma penalidade na pontuação, a ser definida pela coordenação da competição e divulgada no site oficial.

#21 Coordenação da Competição

O Desafio será coordenado por uma comissão composta por representantes do SEBRAE Minas e da Inova GS.

#22 Competição e Classificação das Fases

O cronograma geral da competição obedecerá aos seguintes termos.

Os critérios de classificação serão os seguintes:

a) 1ª Fase - Classificatória: participarão desta fase as equipes que tenham cumprido e que estejam de acordo com todos os procedimentos descritos nos termos deste Regulamento;

Nessa Fase, todas as equipes serão organizadas em chaves, denominadas Chave 1, Chave 2, Chave 3 e assim por diante. Cada Chave será composta por até 10 equipes.

Avança para a próxima fase do Desafio (Semifinal), apenas a equipe vencedora de cada chave, ou seja, aquela que conquistar a maior pontuação acumulada na última rodada.

b) 2ª Fase - Semifinal: nessa Fase, as equipes vencedoras da Fase Classificatória (anterior) serão reagrupadas em Chaves de até 10 equipes cada e vivenciarão um novo cenário.

Avançam para a próxima Fase do Desafio (Final), as 8 equipes com maior pontuação no ranking global, dentre todas as chaves da Semifinal, ou seja, para uma equipe conquistar sua vaga na Final, não basta ser a melhor da sua chave, ela precisará estar entre as 8 melhores "pontuações acumuladas" considerando todas as equipes participantes da Semifinal.

c) 3ª Fase - Final: nessa Fase, as 8 equipes finalistas serão agrupadas em uma única Chave de competição e vivenciarão um novo cenário com condições distintas. A Final acontecerá em um único dia com todas as equipes.

Será utilizada uma ferramenta de comunicação entre os participantes, a ser informada em data próxima a final.

A grande final poderá ainda contar com evento ao vivo, transmitido nas redes sociais, onde os participantes poderão convidar seus amigos e familiares para acompanhar e fazer torcida.

Importante: em caso de empate em qualquer fase do Desafio, ficará a cargo exclusivo da Coordenação, decidir o que fazer e repassar aos participantes.

#23 Disposições Gerais

A inscrição no Desafio só poderá ser efetuada mediante a marcação do "Aceito os Termos e Regulamentos" na tela de inscrição, implicando necessariamente o aceite integral e irrevogável de todos os termos, condições e cláusulas deste Regulamento.

Apesar de toda a comunicação oficial ocorrer pela área de mensagens que se encontra na área restrita das equipes no site do Desafio, em casos excepcionais a coordenação poderá utilizar outro meio de comunicação.

Os participantes poderão, por motivos pessoais ou profissionais, pedir sua exclusão do Desafio, acarretando no abandono da sua equipe e de todos os direitos por ela conquistados nas fases.

Se a exclusão de um participante resultar em uma equipe com menos de 3 pessoas, essa equipe será desclassificada do Desafio.

Uma equipe e/ou participante poderá ainda, ser desclassificada pela Comissão Organizadora do Desafio, se comprovado o descumprimento de qualquer cláusula contida neste Regulamento, acarretando na perda de qualquer direito adquirido por ela ou por sua equipe nas fases.

Menores de 18 anos, poderão participar do Desafio, desde que cumpra todos os termos deste Regulamento.

Será obrigatória a leitura do manual do participante, guia setorial, termos, regulamentos do Desafio, assim como outros materiais que poderão ser disponibilizados.

Após o fim de cada fase do Desafio, os participantes que tiverem direito ao certificado, o receberão por e-mail para que possam guardar, enviar para a instituição ou imprimir como desejarem.

Será vedada a participação na competição de qualquer empregado, estagiário ou terceirizado que mantenha vínculo profissional com o sistema SEBRAE ou com a empresa Inova GS.

Os participantes autorizarão a cessão de seus dados cadastrais ao SEBRAE, à Inova GS e aos patrocinadores da competição para utilização em futuras promoções, assim como cederão seus direitos e autorizarão a divulgação de seus nomes, voz e imagem de forma gratuita para a divulgação deste Desafio, por tempo indeterminado, tanto no Brasil quanto no exterior.

O SEBRAE e/ou a Inova GS poderão, a seu juízo, utilizar os direitos e as autorizações diretamente ou mediante terceiros, com ou sem edição, mesmo após o término do Desafio, sem que caiba aos participantes individualmente ou às equipes qualquer remuneração, ônus ou indenização.

As condições diversas não previstas neste Regulamento serão resolvidas pela Comissão Coordenadora, cujas decisões serão soberanas e irrecorríveis.

Este regulamento é o documento oficial do "Desafio Jovem Empreendedor Sebrae 2020" - competição dentro do estado de Minas Gerais para todos os fins e efeitos de direito. Caso sejam verificadas divergências entre informações constantes nos sites, nos manuais, nos regulamentos específicos ou nos materiais de divulgação, prevalecerá o quanto estipulado neste Regulamento.

Fica eleito o Foro da comarca de Belo Horizonte (MG) para resolução e julgamento de quaisquer questionamentos, dúvidas, controvérsias e litígios de qualquer natureza, referentes às decisões tomadas pela Comissão Coordenadora, em particular aquelas relacionadas a fases, classificações e formas de premiações, dentre outras relacionadas à execução e ao desenvolvimento do Desafio, em detrimento de qualquer outro foro, por mais privilegiado que seja.

Santa Rita do Sapucaí – MG, 21 de Agosto de 2020

Atualizado em 03/09/2020 com Papel do Professor Mentor/Orientador na equipe (#14);

Atualizado em 09/09/2020, prazo de inscrições, cronograma das fases e limitação de vagas (#13)

Realização:



Execução:

